



Questionário
Ponto I

Carsoni
Ceprosim na
pilha oval - Poom
Carsoni
27/XI/65
Carsoni
27-XI-65

Como considera um jogador "off-side"?

(Descreva esta lei em sua generalidade)

- Indique dois ou três casos de posse de esta lei.
- Indique também alguns casos de exceção a esta regra.

II

Que se considera por carga?

- descreva quando é punível e qual o castigo a aplicar, conforme os casos.
- em que circunstâncias, o guarda rede pode ser carregado dentro da sua área de baliza?

III

Quais os pontapé-livres em que a bola, obrigatoriamente tem que ser jogada para a frente?

- há mais alguma circunstância em que terá que ser observada esta disposição?

IV

Quais os deveres do árbitro e quando começam os seus poderes?

- o árbitro pode expulsar um jogador, que faz de conta a equipa e antes de começar a partida?
- em caso afirmativo, indique se esse jogador pode ou não ser substituído.

V

- Quais são os deveres dos fiscais de linha?

VI

Quais são as denominações de um campo de jogo e qual

Questionário

I

Como considera um jogador “off-side”?
(descreva esta lei na generalidade)

- a) Indique dois ou três casos definindo esta lei
- b) Indique também alguns casos de exceção a esta regra

II

O que considera por carga?

- a) Descreva quando é punível e qual o castigo a aplicar, conforme os casos.
- b) Em que circunstâncias, o guarda-redes pode ser carregado dentro da sua área de baliza?

III

Quais os pontapés livres em que a bola, obrigatoriamente tem que ser jogada para a frente?

- a) Há mais alguma circunstância em que terá que ser observada esta disposição?

IV

Quais são os deveres do árbitro e quando começam os seus poderes?

- a) O árbitro pode expulsar um jogador, que já se encontra equipado e antes de começar a partida?
- b) Em caso afirmativo, indique se esse jogador pode ou não ser substituído.

V

- a) Quais são os deveres dos fiscais de linha?

VI

Quais são as dimensões de um campo de jogo, e qual a sua forma?

Respostas

I

O jogador está fora de jogo quando se encontra no meio campo adversário e à frente da linha da bola, não tendo entre si e a linha da baliza pelo menos dois adversários.

- a) 1º um jogador está fora de jogo quando por exemplo, na marcação de um pontapé de canto, passa a bola a um colega e este lhe devolve a bola novamente, este jogador está fora de jogo porque não tem já dois adversários à sua frente.
2º Na marcação de uma grande penalidade um jogador pertencente à equipa que marca o penalte está colocado à frente da linha da bola, esta bate na barra, ressalta a este jogador, ele remata mas já está fora de jogo porque a bola veio da barra e não o colocou em jogo.
3º Um jogador faz uma avançada, entra dentro da grande área, o guarda-redes vem ao seu encontro, este passa-lhe a bola por cima, desvia para o lado e passa a um colega que estava à frente da bola.
- b) Por exemplo, num pontapé de baliza, pontapé de canto, bola a solo, lançamento da bola pela linha lateral, e quando a bola seja tocada por um adversário.

II

- a) Considero três tipos de cargas
Carga violenta ou perigosa, é aquela que o jogador faz com a intenção de carregar o adversário ainda que sem o mínimo respeito para a sua integridade física. Esta falta é punida com livre directo, se for dentro da grande área será castigado com grande penalidade
A carga fora de tempo é aquela que o jogador carrega o adversário sem a bola estar à distância jogável. Esta falta é castigada com livre indirecto.
A carga legal é aquela que o jogador disputa a bola legalmente só com a intenção de jogar a bola e não de molestar o adversário. Esta falta não é punível.
- b) O guarda-redes pode ser carregado, mas legalmente, quando esteja com as bolas nas mãos, ou quando esteja a fazer obstrução.

III

Na marcação de grande penalidade o jogador tem que marcar sempre para a frente, se não o faz, incorre em comportamento incorrecto sendo castigado com livre indirecto.

- a) Sempre que dê um pontapé de saída.

IV

Os poderes do árbitro são fazer cumprir as leis de jogo e resolver todos os casos litigiosos. Os seus poderes começam logo que entra no campo, isto é, no aspecto disciplinar pois no aspecto técnico começa logo que dá início ao jogo.

- a) O árbitro pode expulsar o jogador desde que ele verifique que este seja merecedor da expulsão.
- b) Este jogador pode ser substituído, mas o árbitro não pode retardar o jogo esperando pelo seu substituto.

V

- a) Os fiscais de linha são auxiliares do árbitro, ajudando-o em tudo o que lhe pedir para ajudar a dirigir a partida, e ainda indicar-lhe a quem pertence o pontapé de baliza, pontapé de canto, lançamento da bola pela linha lateral, e ainda qualquer falta que verifique que passou despercebida ao árbitro. No entanto, todas as suas apreciações estão sujeitas ao critério do árbitro.

VI

O campo tem que ser rectangular, e tem as medidas máximas 120X90 e medidas mínimas 90X45. Para os jogos internacionais, as medidas são máximas 110X75 e mínimas 100X64.

Évora, 12 de Novembro de 1965

José Violante Guerra